This Page Is Inserted by IFW Operations and is not a part of the Official Record

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images may include (but are not limited to):

- BLACK BORDERS
- TEXT CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES
- FADED TEXT
- ILLEGIBLE TEXT
- SKEWED/SLANTED IMAGES
- COLORED PHOTOS
- BLACK OR VERY BLACK AND WHITE DARK PHOTOS
- GRAY SCALE DOCUMENTS

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning documents will not correct images, please do not report the images to the Image Problem Mailbox.



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

04-336048

(43) Date of publication of application: 24.11.1992

(51)Int.CI.

A61B 6/03 A61B 5/055 A61B 8/00 H04N 5/265

(21)Application number: 03-336182

26.11.1991

(71)Applicant: TRUPPE MICHAEL

(72)Inventor: TRUPPE MICHAEL

(30)Priority

(22)Date of filing:

Priority number: 90 2397

Priority date : 26.11.1990

Priority country: AT

90 2398

26,11,1990

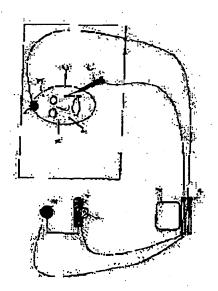
AT

(54) METHOD FOR DISPLAYING MOVING BODY

(57)Abstract:

PURPOSE: To clearly display a moving body by displaying a visual display of a body and a field belonging to the body at real time, by the same way of view and simultaneously or alternately with the same reduced scale.

CONSTITUTION: Three points A, B and C of measurement are marked by magnetic needles 5. The magnetic needles 6 have respectively a coil for recognizing a position like one existing in a magn tic sensor 4. Marking Is performed by a method wherein the apex of the needle 6 is brought to each point and a release button is pushed. A computor 7 stores an instantaneous position of the apex 6 as a data point and the head 3 of a patient is displayed by the data points A, B and C on a monitor 8 of the computor 7. Even through these data are invisible as real points and these data are positioned on the side part avoiding a camera on the head part, positions of other covered points can be displayed.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

[Dat of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number] .

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of

RECEIVED

MAY 1 9 2004

TECHNOLOGY CENTER H3700

rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's decision of rejection]
[Date of extinction of right]

Copyright (C): 1998,2003 Japan Patent Office

(19)日本国特許庁 (JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出數公開番号 特開平4-336048

(43)公開日 平成4年(1992)11月24日

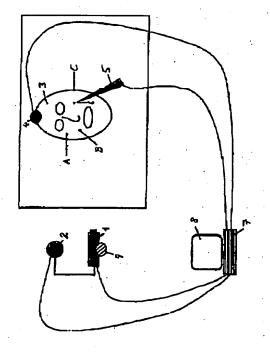
	A 6 1 B	5/05 380 審査請求 未謝求 請求項の数12(全 5 頁) 591284687 ミヒアエル・トルツベ
8/00 7807-4C H 0 4 N 5/265 9187-5C 7831-4C	· ·	審重請求 未謝求 請求項の数12(全 5 頁)
H 0 4 N 5/265 9187-5C 7831-4C	· ·	審重請求 未謝求 請求項の数12(全 5 頁)
7831-4C	· ·	審重請求 未謝求 請求項の数12(全 5 頁)
	· ·	審重請求 未謝求 請求項の数12(全 5 頁)
21) 出題番号 特顯平3 — 336182 (7	71) 出願人	, 591284607
21) 出層番号 特顯平3 — 336182 (7	71)出廣人	
		ミヒアエル・トルツペ
22)出顧日 平成3年(1991)11月26日		MICHAEL TRUPPE
		オーストリア国、アー - 1130 ピエン
31) 優先権主張番号 A2397/90		ナ、アドルフストーアガツセ 7
32) 备先日 1990年11月26日 (2	72) 発明者	ミヒアエル・トルツペ
33)優先権主張国 オーストリア (AT)		オーストリア国、アー - 1130 ピエン
31) 優先権主張母号 A 2 3 9 8 / 9 0		ナ、アドルフストーアガツセ 7
32) 基先日 1990年11月28日 (7	74)代理人	- 井理士 鈴江 武彦
39)優先権主張国 オーストリア (AT)		

(54) 【発明の名称】 動く身体をデイスプレイするための方法

(57) 【要約】

【目的】身体の視覚的表示および前配身体に割当てられたデータフィールドがリアルタイムで同じ見方でおよび同じ輸尺で同時に或いは交互にディスプレイされる、動く身体をディスプレイするための方法および装置を得ること。

【構成】カメラとモニタとを具備する視覚的映像再生システムを設置し、ある位置にある身体への空間的データフィールドを配置し、身体の空間的位置を連続的に記録し、身体の瞬間的位置に対応するデータフィールドのディスプレイを連続的に計算し、視覚的映像およびモニタ上のデータフィールドを同時或いは交互に表示することによって、動く身体をディスプレイする。



【特許請求の範囲】

【競求項1】 身体の視覚的表示および前記身体に属させられたデータフィールドがリアルタイムで同じ見方でおよび同じ結尺で同時に変いは交互にディスプレイされる、動く身体をディスプレイするための方法。

- ある位置を有する身体への空間的データフィールドを 配置することと、
- 一身体の空間的位置を運締的に記録することと、
- 身体の瞬間的位置に対応するデータフィールドのディスプレイを連続的に計算することと、
- ーモニタ上に視覚的映像およびデータフィールドを同時 或いは交互に表示することとのステップを具備する動く 身体をディスプレイするための方法。

【競求項3】 解剖学的特徴点の位置、X線断層写真、 核スピン断層写真、超音波映像或いはそのようなものが データフィールドとして使用されることができることを 特徴とする調求項1或いは2記載の人間或いは動物の身 体をディスプレイするための方法。

【欝求項4】 身体の位置を記録するために、3-Dセンサ、好ましくは磁気センサ、が身体にきっちりと付着されることを特徴とする請求項1乃至3のいずれか1項記載の方法。

【歳求項5】 X譲写真が提影される間は3-Dセンサが身体にきっちりと固定されるように付着されそして別のこのようなセンサがX線力セットに付着されるような方法で身体に関するその位置が決定されるデータフィールドとしてX線写真が使用されることを特徴とする請求項4記載の方法。

【請求項6】 音響放射の間は3-Dセンサ、好ましくは磁気センサ、が身体にきっちりと付着されそして別のこのようなセンサが超音波ヘッドに付着されるような方法で身体に関するその位便が決定されるデータフィールドとして超音波映像が使用されることを特徴とする請求項4記載の方法。

【請求項7】 福堂的映像がスクリーン上のデータフィールドのディスプレイ上に重ねられることを特徴とする 競求項1万至6のいずれか1項記載の方法。

【請求項8】 視覚的映像およびデータフィールドのデ 40 ィスプレイは、異なったウインドウ内のスクリーン上に 示されることを特徴とする請求項1万至6のいずれか1 項配載の方法。

【競求項9】 ディスプレイ可能なデータフィールドの 部分が任意に選択可能な想定軸を具備することと、前記 舶が、

- 一身体を少なくとも2つの位置で静止した映像として表示することと、
- 使用者に、軸の映像を静止映像内へと引っ張るための 選択の自由を提供することと、

一軸の空間的位置を計算することと、

ーリアルタイムの可動性で示された身体と軸との結合表 ※をすることとのステップによって得られることができ ることとを特徴とする簡求項1万至8のいずれか1項記 戦の方法。

【請求項10】 ディスプレイ可能なデータフィールドの部分が、その軸が請求項8 記載の方法で得られるような任意に選択可能な麻塚システムを具備することを特徴とする請求項9記載の方法。

- 10 【請求項11】 一カメラと、
 - ーモニタと、
 - ーディスプレイされるべき身体にきっちりと付着され、 前記身体の各位置の決定を可能にする位置センサと、
 - 一視覚的映像とデータィールドとをモニタ上に同時に或いは交互に表示することができる手段とを具備する動く 身体をディスプレイするための整備。

【請求項12】 パーソナルコンピュータのスクリーンがモニタとして使用され、それによってカメラがビデオ入力に接続されそしでデータフィールドがパーソナルコンピュータを介して別の入力に挿入されることを特徴とする調求項11記載の基礎。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、動く身体をディスプレイするための方法に関する。

[0002]

【従来の技術】工学および医学の分野では、対象物の祖 覚的ディスプレイに情報を加えること或いは対象物の理 々のディスプレイを組み合わせることがしばしば必要と される。

【0003】例えば、人体にある手術を実行するときに 手術前の映像と手術中の映像とを比較することは一般的 であり且つ必要なことである。これらの映像は、2次元 X線写真、新層写真、超音波映像或いは核スピン新層写 真を含み得る。

【0004】2つのこのような映像を整合するために、いくつかの解剖学的特徴点を同定することおよび回映像の前配の点の座標を決定することが現在実現可能である。その上、固体の特性を利用した身体の運動の6つのパラメータ、すなわち3つの並進運動および3つの回転運動のパラメータおよび自由選択的に縮尺率、を計算することができる。これによって、回映像が同じ見方でおよび同じ顧尺でディスプレイされることができるようなふうに2つの映像の内の一方を回転沿よび移動させることができる。この工程は"整合(matching)"と呼ばれる。

【0005】この方法によって特徴点を同定することは かなりの労力を必要とし、エラーを生じさせ易い。さら に、連続する2つの単一映像のみをディスプレイおよび 50 比較することしかできない。 【0006】整合を簡易化するために、検査されるべき対象物上に何等かの機識を付着することによって模式を見つけて容易に同映像を同定することが提案された。これらは、X線写真上でのその位置が容易に決定されることができる適切な材料のプローブであり得る。視覚的ディスプレイの場合では、前記プローブは皮膚の表面上の特色された標識から構成されることもできる。しかし、これもまた2つの単一映像の連続的表示を可能にするにすざない。

【0007】対象物の視覚的ディスプレイを上述された 102次元X線写真、断層写真、超音波映像或いは核スピン断層写真或いはそのようなものを含み得る他のディスプレイと組み合わせるために、最初に身体の表面の3次元モデルを作り出しそして前記モデルを記憶しておくことが原則的に可能である。そしてこのモデルは上述された方法で、核スピン断層写真のデータと整合されることができる。その上、何等かの望ましい見方で身体をディスプレイすること、およびそれと同時に断層写真かちのデータを挿入することを可能にする。視覚的表示はそのモデルから計算される。 20

【0008】このような方法は非常にコストがかかる。 何故なら、大量のメモリならびにかなりの処理力を必要 とするからである。さらに、リアルタイムでディスプレ イすることは不可能である。

【0009】身体の部分の位置を決定するための方法は、AT-B 584 544から公知である。この明細書によると、各位置は関節の易動性を決定するための超音波センサによって決定される。しかしそれは、図表的表示ができない純粋に数学的な方法に関係する。

【0010】 同様の欠点は、DE-C 84 06 179に記載され 50 た装置に見られる。

【0011】US-A4,197,855は、角張った永久磁石が使用されて空間的位置を決定する。人間の下顎の運動を測定するための装置が記載されている。この明細書もまた図表的表示のためのいかなる方法をも提供しない。

【0012】ビデオカメラによって人間の頭部上の個々の点を測定することは、DB-A 38 07578から公知である。頭部に付着された基準点と共に、測定されるべき点は静止画像内で記録されそして電子的に集められる。視覚的表示は静止単一映像に対してさえ企図されない。これはリアルタイムでの表示はなおさら提供しない。

[0013]

【発明が解決しようとする課題】本発明の目的は、これらの欠点を回避し、そして単鈍明快且つ明確なやり力で 視覚的ディスプレイを組み合わせ且つ表示することがで きる方法を提供することである。

[0014]

【課題を解決するための手段】本発明による方法は、身体の視覚的ディスプレイおよび身体に配置されたデータフィールドがリアルタイムで同じ見力で且つ同じ縮尺で 50

同時に或いは交互に表示されることを提供する。これは 身体が配録領域内で自由に動くことができることを意味 している。同時に前配身体はリアルタイムで、すなわち 同時にディスプレイ手段上にディスプレイされる。記憶 されたデータフィールドは身体の動金と共にゆっくりと 動かされ、そしてディスプレイされることもできる。こ の方法では、高度の鮮明度が得られる。

【0015】本発明による方法は、以下のステップによって実行されるのが好ましい:

- 10 一カメラとモニタとを其備する視覚的映像再生システムの設置:
 - ある位置を有する身体への空間的データフィールドの 配置:
 - 身体の空間的位置の連続的な記録:
 - ー身体の瞬間的位置に対応するデータフィールドのディスプレイの運復的計算;
 - ーモニタ上への視覚的映像およびデータフィールドの同 時或いは交互の表示。

【0016】解剖学的特徴点の位置、X線断層写真、技 20 スピン断層写真、盤音波映像或いはそのようなものがデ ータフィールドとして使用されることができる。

【0017】解剖学的特徴点の位置は、何えば3-Dデンタイザ針、例えば磁気針によって記録されることができる。したがって各点は針の先端によってマークされ、そしてそれと同時に正確な位置の決定は入力キーを押すことによって開始される。これは身体の表面上に標識点を付けることによってのみ可能であることは明白である。

【0018】もし例えば骨の特徴点のような身体の内部の点がデータ点として使用されることになっているならば、点はX練写真上の立体写真拠定によって決定されることができる。関節の動きの測定がその典型例である。まず各肢の2つ以上のX線写真が、皮膚の表面上に適用されたセンサを伴って作られる。これらの映像の映像平面は互いに直角であるのが針ましい。これによって、特徴点の座標を決定することができる。

【0019】その方法の好ましい変形例では、身体の位置を決定するために、3-Dセンサ、好ましくは磁気センサ、が身体に固定されるように付着される。身体の位置の連続的な決定は、したがって非常に単純な方法で実現可能である。

【0020】しかしデータフィールドは、身体そのものの点の位置に必ずしも限定される必要はない。 X線撮影の間に3-Dセンサが身体に固定されるように付着されそして別のこのようなセンサがX線力セットに付着されるような方法で身体に関するその位置が決定されるデータフィールドとしてX線写真は使用されることができる。 選席の2次元X藤写真は、身体の外部の平面、例えばX報フィルムがX線写真撮影が行われたときにそこに配置された平面、に配置される。 そしてこのX級フィル

ムはデータフィールドを構成し、そして患者の身体をX 銀写真が前記風者に固定されるように付着されていたか のように彼のX銀写真によってディスプレイすることが できる.

【0021】超音波ディスプレイもまた類似した方法で データフィールドとして使用されることができ、それに よって身体に関する前記ディスプレイの位置は、音響放 針の間に3-Dセンサ、好ましくは磁気センサ、が身体 にきっちりと付着されそして別のこのようなセンサが発 音波ヘッドに付着されるような方法で決定される。

【0022】本発明の好ましい実施例では身体の位置を 記録するために、3-Dセンサ、好ましくは磁気セン サ、が身体にきっちりと付着される。このようなセンサ は、その空間的位置のみならずその角度位置をも決定す るために作用する小さい磁石を具備している。

【0023】視覚的映像は、スクリーン上のデータフィ ールドのディスプレイの上に重ねることができる。この データフィールドは視覚的ディスプレイ中へと混ぜると とができる。しかし、祖堂的ディスプレイとデータディ スプレイとの間で前後の転換をすることもできる。使用 者には、身体の部分の正確な測定のための最適な基礎を 提供する祖覚的ディスプレイを得るための多数の自由選 択が提供されている。

【0024】もレスクリーン上の視覚的映像およびデー タフィールドのディスプレイが異なったウインドウで示 されることができるならば、特に好ましい。これらのウ インドウは、十分知られているように、動かされ、重ね られ、ズームされ吹いはスイッチを切られることができ

【0025】本兇明による力法の特に好ましい英雄例で 80 は、ディスプレイ可能なデータフィールドの部分は任意 に選択可能な想定軸を具備し、前記軸は以下のステップ によって得ることができる:

- 身体を少なくとも2つの位置で静止した映像として表
- 一使用者に、軸の映像を静止映像へと引っ張るための選 択の自由を提供する:
- 軸の空間的位置を計算する:
- リアルタイムの可動性で示された身体と軸との結合表

【0026】もし、例えば、大腿部の軸が人間の大腿部 の映像上に重ねられるならば、以下の手順が使用され る: 軟質部分の動きによってわずかに影響を受ける皮膚 の部分に位置センサが付着される。そこで、単一面像が ビデオカメラで配録されて、スクリーン上に同時にか成 いはその次にディスプレイされる。位置センサは、映像 が記録されたときの身体の部分の位置の情報を提供す る。そして使用者は、例えばマウスによって各単一回像 に触を引っ張ることができる。コンピュータに対して、

に表示する。もし軸が、例えば正面からおよび側面から のように、2つの異なった方法でディスプレイされてい たならば、それで空間的位置を決定することができる。

【0027】このような関係で、1つのウインドウ内で 互いに対して隣接しておよそ4つの単一国像をディスプ レイすることは有利であるとわかってきた。使用者は軸 を挿入する或いは変化させるためにこれらの各映像を使 用することができる。軸の空間的位置が決定されるとす ぐに、他の映像に対する計算も行われそしてディスプレ 10 イされる。これによって、入力の正確なチェックが可能 である。

【0028】同じ方法で、ディスプレイ可能なデータフ ィールドの一郎は、その軸が上述された方法で得られる ような任意に選択可能な座標システムを構成することが できる。直交座標システムの1つの軸の空間的決定の 後、位置を決定するために映像内の別の軸を挿入するこ とのみが必要である。

【0029】軸の挿入後、プログラムは位置センサに対 する前の位置を計算し、そしてそれ故に身体の部分のす べてのディスプレイに対して前記軸を付加することがで さるので、前記軸は身体の部分の動きによって動かされ る。

【0030】上に単ねられた軸或いは座標システム自体 は本発明によってデータフィールドをディスプレイする ことができるか、或いはX線断層写真或いはそのような ものに加えてディスプレイされることができる。

【0031】さらに、本発明は動く身体をディスプレイ するための装置に関する。本発明によると、この装置は 以下のようなものを具備する:

- ーカメラ:
 - ーモニタ:
 - ーディスプレイされるべき身体にきっちりと付着され、 前記身体の各位量の決定を可能にする位置センサ;
 - 視覚的映像とデータィールドとをモニタ上に同時に或 いは交互に表示することができる手段。

【0032】最後に述べられた手段は通常、必要な計算 を実行するコンピュータに関する。カメラレンズの焦点 と、位置に対して使用されるフィールドの始動点すなわ ち磁界エミッタによって発生された磁界に近いところと の間の空間的距離は旁慮に入れられねばならない。さら に、位置センサに対するデータフィールドの点の相対的 位置もまた計算に含まれる。しかし、コンピュータの代 わりにマイクロプロセッサが上述の計算を実行すること

【0033】実現し易い本発明の特に単純な実施例では PCの視覚的ディスプレイユニットがモニタとして使用 されており、それによってカメラはビデオ入力に控続さ れ、そしてデータフィールドは別の入力を介してPCに 送信される。したがって、視覚的映像を記録することか これは9次元空間内に配置された軸の投影を映像平面上 50 ち生じるデータの流れは完全にコンピュータを越えて送

--318---

特別半4-336048

信され、それ故にその処理容量上に負担をかけない。これによって、データフィールドの付加的なディスプレイに対する完全な処理力を利用することができる。

[0034]

【実施例】ビデオカメラ1は磁界エミッタ2にきっちりと付着されている。前記磁界エミッタは基本的に、磁界を発生させる電気回路に接続されたコイルを具備する。 を立とができる。しかし、も 磁気センサ4は患者の頑部3に付着される。この磁気センサはまた、磁界エミッタ2によって発生されたフィールドによってその中へ電流が誘起されるコイルをも具備 10 けることによって可能となる。 これらの電流を測定することによって、約1ミリの正確さで磁気センサ4の位置を決定することができ 付けられるならば、カメラ1 きっちりとした結合を止める

【0035】3つの別定点A、BおよびCは磁気針5によってマークされる。磁気針6もまた、磁気センサ4の中にあるもののような、位置を認識するためのコイルを具備する。マーク付けは、針6の先端が各点にまで持って行かれそして解除ポタンが押されるような方法で行われる。コンピュータ7は先端6の層間的位置をデータ点として記憶する。コンピュータ7のモニタ8上で、頭部20はデータ点A、BおよびCでディスプレイされる。これ

5のデータ点は実点として目に見えないとしても、ディスプレイされることもできるであろう。例えば、これらの点が取びのカメラをよける側部上に位置付けられたとしても、他の雇われた点の位置もまたディスプレイされることができる。ある歯の位置は針6によってマークされ、そして口が閉じられているときでさえ位置付けられることができる。しかし、もし歯が下環上に位置付けられるならば、前配下弧の位置もまた記録する必要がある。これは、ここには図示されないが別のセンサを取付けることによって可能となる。

【0036】もし付加的な磁気センサ8がカメラ1に取付けられるならば、カメラ1と磁界エミッタ2との間のきっちりとした結合を止めることができる。コンピュータ7は、カメラ1と磁界エミッタ2との間の変化可能な移動を考慮に入れている。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施例を示す図。

【符号の説明】

1…ビデオカメラ、4, 9…磁気センサ、7…コンピュータ、8…モニタ。

[图1]

